

Nintendo®
GAME BOY™

Art
SCHOOL
POCKET

INSTRUCTION BOOKLET

Çi tienê argún problema, duda o çíplemente quierê açênnô un comentario çobre er huego puedê ponerte en contâtto con **The Flying Cortijo** por lâ çigientê bíâh:

- e-mail: **theflyingcortijo@gmail.com**
- FB: **facebook.com/theflyingcortijo**
- TT: **[@FlyingCortijo](https://twitter.com/FlyingCortijo)**
- YT: **youtube.com/user/theflyingcortijo**



Art SCHOOL POCKET

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	4
CONTROLÊ	5
ÔHHETIBO	6
GUARDÂH PARTIDA	7
CRÉDITÔ	8
NOTÂ	10

INTRODÚCCIÓN

EL ARTE, eçe mundo yeno de çimberguença.

Pero ¿cómo yega uno a çêh artîtta? ¿bâtta çólo con tenêh cara de çemento y padrê con er dinero por câttigo?... caçi.

Eço bardrá pa argunô elehiô pero el rêtto de lâ perçonâ con talento de berdá neçeçitan êttudiâh y demôttâh que çon artîttâ con un título.

Ponte en er ná emoçionante papêh de un êttudiante de una êc-cuela de arte y conçige tu diploma çola y êccluçibamente utiliçando tû abilidadê creatibâ.

iiiTÚ PUEDE ÇÊH LA PRÓÇÇIMA YOKO ONO!!!

CONTROLE

CONTROL PAD

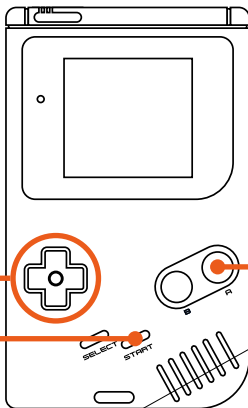
- Moberte por er mapa
- Çelêçcionâh ôçcionê

BOTÓN A

- Interâttuâh con perçonâ y ôhhetô
- Çartâh têtto

BOTÓN START

- Pauça / Imbentario



ÔHHETIBO

Êh el úrtimo êççámen en el úrtimo día de curço en la **Êccuela de Arte** y çe te a orbidao prâtticâh ademâh de no traerte ningún materiâh.

Atabiao çólo con un pinçêh carbo y botê baçíô que antaño conte-nían pîmmentô tendrâh que conçeçêh lo mínimo en materialê pa podêh açêh el úrtimo êççamen de pintura.

Recorre la êccuela de arriba a baho, interâttúa con tû compa-ñerô, intercambia, no digâ toa la berdá, toma prêttao por tiempo indefinío,... âh lo que çe a pa aprobâh y conçeçêh tu diploma que te acredite como un berdadero artîtta.

GUARDÂH PARTIDA

Puedê tenêh una única partida guardá.

Pa guardâh partida debê de interâttuâh con la **êccurtura poco trabahá** que çe encuentra çituá en medio de la planta baha.

Podrâh retomâh tu partida çelêçcionando **CARGÂH PARTIDA** en la pantaya de título.

Çi decidê iniçiâh una partida dêdde er prinçipio, çelêçciona **NUE-BA PARTIDA** en la pantaya de título. Ten en cuenta que çe borrará la partida guardá prebiamente en er caço de que ubiera una.

CRÉDITO

Art School Poket éh bideohuego freeware realiçao por **The Flying Cortijo** con er programa **GB Studio** deçarroyao por **Chris Maltby**. Puedê dêccargâl-lo y compartîl-lo de manera libre y gratuita.

Queda proibida çu benta o la incluçión de publiçidá de terçerô.

Çi deçeâ utiliçâh argunô de lô recurçô gráficô erê libre de açêl-lo çimpre que nô agâ mençión y te pongâ en contâtto con noçotrô por lâ bíâ mençionâh en êtte manuâh.

THE FLYING CORTIJO

Lo iço caçi tó

JM Almenzar "Er Goly"

Içieron coçâ

David Arellano "Reus"

Alejandro Landero

Jorge Vega

Traduçción

Carmen Potter (Inglêh)

Fernando Quesada (Françêh)

Frank Mönkemöller (Alemán)

Trâccrîçción

Trâccrîtôh de AndaluGeeks

Içieron argo

Pedro Almeida "Pit"

Manuel Macías

Programao en

GB Studio

RECURÇÔ ÊTTÊNNÔ

"Art Alive", Sega of América (1991).

"Pokemon Red Version", Game

Freak & Nintendo (1996).

"4-in-1 Fun Pack", Beam Software &

Interplay (1992).

"The Good Stuff" Scott Lee.

NOTÂ





V I D E O G A M E S

THE FLYING CORTIJO © 2019